

SREDA

STVORENJA I ODMETNICI



MN
XY

UPUTSTVO



Laguna

Kada se slučajno zateknete u biblioteci „Noćna senka“, neobuzdana radoznalost vas vuče ka mnogobrojnim knjigama na ogromnim policama oko vas.

Dok prelistavate stranice o različitim stvorenjima i odmetnicima, pažnja prelazi sa knjige na knjigu. Ali knjižica pod naslovom *UPUTSTVO za igru SREDA* privući će vašu pažnju. Sa prašnjave police pažljivo uzimate knjižicu iz koje ispadaju karte. Pronašli ste drevnu igru o mitološkim stvorenjima i odmetnicima. Brzo otvarate pravila i čitate...

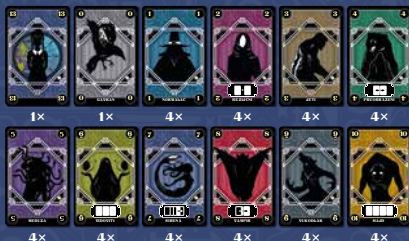


Cilj igre

Partija se sastoji od pet rundi. Pobjednik je igrač s **najmanje** poena na kraju igre. Cilj je da se lukavo otarasite svih karta što je pre moguće kako vam ne bi ostali neželjeni poeni na kraju svake runde.

Komponente

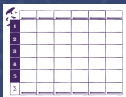
42 karte stvorenja



6 karata pomoći



1 notes za bodovanje



9 karata likova



1 tabla za
odigravanje
stvorenja



1 tabla za
odigravanje
likova



1 figurica Stvar



Postavka

Postavite tablu za odigravanje stvorenja i tablu za odigravanje likova nadohvat svim igračima. Postavite tablu za odigravanje likova na lubičastu stranu licem nagore, a tablu za odigravanje stvorenja na crno-belu stranu licem nagore. Promešajte oba špila karata zasebno. Postavite špil karata likova licem nadole na izdvojen deo na tabli za odigravanje likova. Podelite karte stvorenja igračima, ako ima:

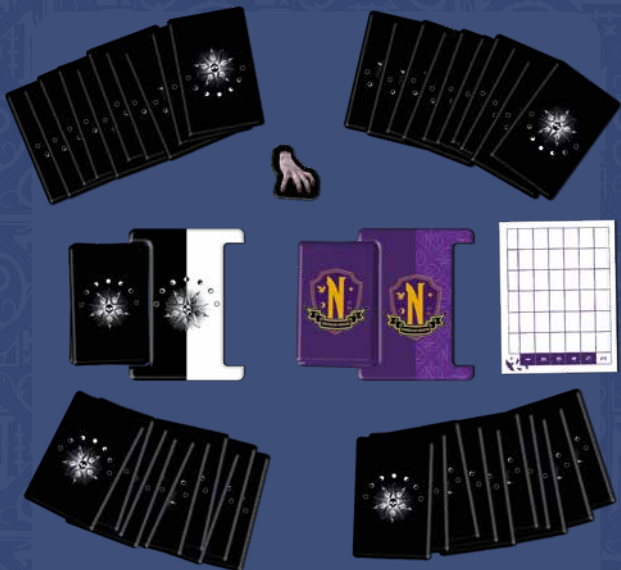
2 igrača	10 karata stvorenja po igraču
3 igrača	10 karata stvorenja po igraču
4 igrača	10 karata stvorenja po igraču
5 igrača	8 karata stvorenja po igraču
6 igrača	7 karata stvorenja po igraču

Postavite preostale karte stvorenja licem nadole uz izdvojen crni deo na tabli za odigravanje stvorenja: ovo je špil odbačenih karata. Ukoliko nema karata stvorenja nakon što su karte podeljene igračima, špil odbačenih karata ostaje prazan.

IMAJTE U VIDU! Svoje karte možete videti tek nakon što su svi igrači dobili karte.

Postavite figuricu Stvar nadohvat ruke da uskoči kad zatreba. Njenu ulogu u igri ćemo objasniti kasnije (str. 11). Postavite notes za bodovanje u blizini kako biste pratili rezultat. Sada igra može da počne!

Igra sadrži 6 karata pomoći. Ove karte objašnjavaju efekte karata likova i stvorenja.



Primer: 4 igrača sa po 10 karata stvorenja

Ako želite da igrate naprednu verziju igre Sreda (str. 18), postavite tablu za odigravanje likova crnom stranom nagore.



Tok partije

Igrač koji ima kartu vrednosti 1 (Normalac) prvi igra i postavlja tu kartu uz beli deo na tabli za odigravanje stvorenja (špil odigranih karata) i započinje rundu. Igrači odigravaju poteze u smeru kazaljke na satu.

IMAJTE U VIDU! Ukoliko nijedan igrač nema kartu vrednosti 1, najmlađi igrač započinje rundu kartom po svom izboru.

Tokom svog poteza možete odigrati jednu kartu stvorenja (vidite *Efekti karata stvorenja* na str. 14) iz ruke na vrh špila odigranih karata. Vrednost karte mora biti **veća** od prethodno odigrane karte na špilu odigranih karata, sem ukoliko karta lika ne kaže drugačije. Nakon odigravanja karte stvorenja sledeći igrač u smeru kazaljke na satu odigrava svoj potez.

IMAJTE U VIDU! Vrednost karte ne može biti ista kao i prethodno odigrana karta, ali može bilo koja veća vrednost.



Propuštanje poteza.

Ukoliko ne možete ili ne želite da odigrate kartu stvorenja, možete uvek prepustiti potez. Vi ne odigravate kartu i sledeći igrač na redu samo nastavlja rundu.

IMAJTE U VIDU! Na svom sledećem potezu možete opet da prepustite potez ili da nastavite rundu.

Kada su svi igrači neprekidno propustili poteze, pomerite špil odigranih **karata stvorenja** licem nadole na špil odbačenih karata. Zatim okrenite prvu kartu sa **špila likova** licem nagore i primenite efekat karte. Ovaj efekat važi za sve igrače. Pogledajte efekte svih karata na 10. strani.

Zatim igrač koji je odigrao poslednju kartu stvorenja započinje rundu kartom bilo koje vrednosti i nastavlja igru.



ŠPIL ODBAČENIH KARATA

Karte stvorenja na crnoj strani table za odigravanje stvorenja zovu se špil odbačenih karata. Ne možete uzeti niti pogledati karte u špilu odbačenih karata ukoliko vam efekat karte to ne kaže, i nikada ne možete menjati redosled odigranih karata stvorenja tokom partije.



Nemate više karata u ruci

Kada više u ruci nemate nijednu kartu stvorenja, vaši potezi su automatski propušteni. Vi svakako učestvujete u toj rundi zato što postoje efekti nekih karata koje će vam dodeliti karte stvorenja, koje zatim vi ponovo odigravate.

IMAJTE U VIDU! Ukoliko nemate više karata stvorenja u ruci, a igra zahteva da odigrate kartu stvorenja, kao npr. na početku runde, ništa se ne dešava i potez prelazi na sledećeg igrača.

Kraj runde

Runda se može završiti na nekoliko načina:

- Ako igrač okrene kartu lika Sreda (str. 10).
- Ako igrač odbaci sve četiri karte s likom Hajda vrednosti 10 (str. 17).
- Ako je preostao samo jedan igrač sa kartama u rukama.

Svi igrači sabiraju vrednosti karata koje su im preostale: to su poeni koje dobijaju u ovoj rundi. Zabeležite te poene na notesu za bodovanje. Igrač koji je ostao bez karata na kraju runde dobija 0 poena.

Promešajte opet sve karte likova i karte stvorenja u dva odvojena špila i započnite novu rundu isto kao što ste započeli igru.



	Igrač 1.	Igrač 2.	Igrač 3.	Igrač 4.		
1	0	17	0	0		
2						
3						
4						
5						
Σ						

Kraj igre

Posle pete runde igra se završava. Vreme je da se utvrdi ko je koga nadmudrio. Saberite poene svakog igrača na notesu za bodovanje. Pobjednik je igrač s najmanjim brojem poena.

Karte likova

Karte likova imaju unikatne efekte koje menjaju pravila igre za sve igrače. Kad god se od vas zahteva da okrenete kartu lika, odmah aktivirate njen efekat. Efekat karte se odnosi na sve igrače. Efekat karte lika ostaje na snazi dok svi igrači ne propuste poteze u nizu, nakon čega se trenutna karta lika ostavlja po strani i izvlači se naredna karta lika, čiji efekat stupa na snagu. Ovo znači da je samo jedna karta lika aktivna u svakom trenutku.

IMAJTE U VIDU! Odigrane karte likova se odbacuju iz igre.



SREDA ADAMS

Runda se odmah završava.
Karta stvorenja vrednosti
13 zaustavlja ovaj efekat
(str. 16).



STVAR

Igrač koji je poslednji odigrao kartu stvorenja može pogledati karte iz špila odbačenih karata i izabrati jednu od njih (ne menjajući redosled ostalih karata). Postavite figuricu Stvar na tu kartu. Karte stvorenja sa tom vrednošću su blokirane i ne mogu se odigravati više tokom ove runde. Figurica Stvar ostaje na toj karti do kraja runde, čak i ako se pojavi nova karta lika. Igrači kojima je ostala samo karta sa blokiranom vrednošću u ruci, mogu ih pokazati i odmah ih odbaciti tokom svog poteza.

IMAJTE U VIDU! Stvar ne blokira efekte karata 3×6 (Vidoviti) i 4 (Preobraženi).



TAJLER GALPIN

Počev od sada, možete samo odigravati neparne vrednosti karata stvorenja: samo 1 (Normalac), 3 (Jeti), 5 (Meduza), 7 (Sirena), 9 (Vukodlak) i 13.



JOKO TANAKA

Počev od sada, igrači igraju u smeru suprotnom od kazaljke na satu.
Redosled igranja se vraća u normalu kada novi lik stupi na snagu.



INID SINKLER

Počev od sada, odigravate karte stvorenja u parovima: dve karte iste vrednosti.

IMAJTE U VIDU! Efekat karata se ne aktivira dvaput.



BJANKA BARKLI

Počev od sada, odigravate karte stvorenja od više vrednosti ka nižoj, tako da svaka odigrana karta mora biti manje vrednosti (umesto veće) od prethodno odigrane.



JUDŽIN OTINDŽER

Počev od sada, svaki put kad propuštate potez, povucite prvu kartu sa špila odbačenih karata i dodajte ih svojim kartama u ruci. Ukoliko nema karata stvorenja u špilju odbačenih karata, ništa se ne dešava.



AJAKS PETROPOLUS

Počev od sada, možete odigrati samo karte stvorenja koje su bar dva broja veće vrednosti – dakle ne možete odigrati kartu koja je naredna. (Ne može 1 nakon 0, ili ne može 2 nakon 1 itd.).



LARISA VIMS

Počev od sada, možete odigravati karte stvorenja veće ili iste vrednosti od prethodno odigrane karte.

IMAJTE U VIDU! I dalje možete odigrati samo jednu kartu po potezu.



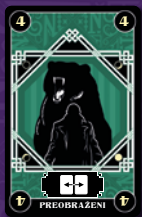
Efekti karata stvarjenja



1 (Normalac): Prvi igrač odigrava ovu kartu da bi započeo rundu. Odigrajte je brzo jer je mogu imati i ostali igrači.



2 (Bezlični): Odigrajte sledeću kartu i postavite je na kartu vrednosti 2. Ovaj potez je obavezan. Ukoliko ste ostali bez karata ili ne možete da odigrate kartu koju imate, ništa se ne dešava.



4 (Preobraženi): Nasumično uzmite kartu od igrača po svom izboru i dajte tom igraču neku svoju kartu. Ovaj potez je obavezan. Ukoliko ste ostali bez karata nakon odigravanja ove karte, ništa se ne dešava.

IMAJTE U VIDU! Možete promešati karte pre nego što se igrač odluči da vuče vaše karte.



7 (Sirena): Odaberite kartu stvorenja iz špila odbačenih karata i obavezno je dodajte svojim kartama. Ovaj potez je obavezan. Ukoliko nema karata stvorenja u špilu odbačenih karata, ništa se ne dešava.

IMAJTE U VIDU! Ne možete izabrati kartu koja je blokirana od figurice Stvari (str. 11) i ne možete promeniti redosled karata u špilu odbačenih karata.



S (Vampir): Izaberite nekog drugog igrača: taj igrač uzima kartu stvorenja sa vrha špila odbačenih karata i dodaje je svojim kartama. Ovaj potez je obavezan. Ukoliko nema karata u špilu odbačenih karata, ništa se ne dešava.



13: Najbitnija karta stvorenja u igri. Ukoliko se Sreda okrene dok je 13 poslednja odigrana karta, Sreda se umeša nazad u špil likova. Nastavljate da odigravate rundu kao i inače, tako što igrač koji je odigrao 13 započinje rundu. U ovoj rundi nema aktivnog lika.

IMAJTE U VIDU! Ukoliko više nema likova u kartama likova, Sreda se postavlja licem nadole i biće otkrivena sledeći put kad karta lika treba da se okrene.

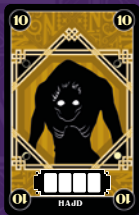
SET EFEKATA

Neke karte stvorenja imaju efekat samo kada sakupite set. Set se sastoji od 3 karte vrednosti 6 (Vidoviti) i/ili 4 karte vrednosti 10 (Hajd). Kada sakupite set, možete ga pokazati protivnicima tokom svog poteza i staviti ceo set u špil odbačenih karata da bi aktivirali efekat tog seta. Ne možete odigrati dodatne karte tokom tog poteza.

***IMAJTE U VIDU!** Takođe možete te karte odigrati samostalno, ali u tom slučaju nemaju nikakav specijalan efekat.*



3×6 (Vidoviti): Pogledajte špil karata likova i postavite Sredu gde god želite u tom špilu (možete je postaviti i na vrh špila karata likova). Ne možete menjati redosled ostalih karata.



4×10 (Hajd): Runda se istog trenutka završava.

***IMAJTE U VIDU!** I dalje dobijate poene za sve preostale karte u ruci.*

NAPREDNA VERZIJA

U ovoj verziji igre svaka od pet rundi ima svoj „efekat“, koji odmah stupa na snagu kad god se odigra specifična karta stvorenja dok je specifična karta lika u igri.

Prva runda:



+



=



Stavite sve ostale karte likova sa strane. Ostale karte likova neće ući u igru do kraja ove runde.

Druga runda:



+



=



Uklonite Sredu iz špila karata likova i promešajte špil ponovo. Ova runda se nastavlja bez Srede u špil karata likova.

Treća runda:



Svi igrači igraju otvorenim kartama ovu rundu.

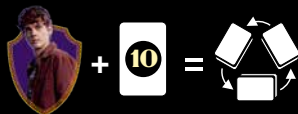
IMAJTE U VIDU! I dalje možete da promešate svoje karte i postavite ih licem nadole ukoliko neki igrač treba da uzme vašu kartu.

Četvrta runda:



Pogledajte špil karata likova i postavite Sredu gde god želite u špil (može biti na vrhu špila karata likova). Ne smete menjati redosled ostalih karata. Ovo radi igrač koji je odigrao kartu vrednosti 9.

Peta runda:



Svaki igrač daje svoje karte stvorenja igraču desno od sebe. Igra se nastavlja u smeru kazaljke na satu.

IMAJTE U VIDU! Možete odigrati kartu vrednosti 10 (Hajd) u ovoj rundi iako je efekat Tajlerovog lika na snazi.

TIMSKA VERZIJA

U ovoj verziji timovi se takmiče jedni protiv drugih. Podelite igrače u jednake timove i koristite jednu kolonu po timu u notesu za bodovanje. Svaki igrač igra samostalno. Predlažemo da saigrači istog tima ne sede jedan do drugog. Igrači istog tima mogu da komuniciraju jedni sa drugima o kartama koje imaju, ali ne smeju nikome da ih pokažu. Na kraju runde saberite poene igrača u timu.

IMAJTE U VIDU! I dalje igrate sve dok samo jedan igrač ima karte u ruci, ukoliko se runda nije završila na neki drugi način.

UPOZORENJE: ova igra sadrži sitne delove i postoji opasnost od gušenja. Nije za decu mlađu od tri godine. Komponente igre mogu se razlikovati od sličica korišćenih u uputstvu.

Naslov originala: **WEDNESDAY: Creatures and Outcasts**
© 2024, MNKY Entertainment.
Translation copyright © 2025 za srpsko izdanje, LAGUNA

SREDA: Stvorenja i odmetnici

Za izdavača: Dejan Papić
Prevod: Miloš Vasiljević
Redaktura: Miloš Vasiljević
Lektura i korektura: Saša Bošković
Slog i prelom: Predrag Bujlić
Štampa: Kina
Tiraž: 1000
Beograd, 2025.
Izdavač: Laguna, Kralja Petra 45/VI, Beograd
www.laguna.rs



Laguna

MNKY
ENTERTAINMENT



Leidsevaart 123
2211 VS
Noordwijkerhout
The Netherlands
www.mnkyentertainment.com

© 2024 MNKY Entertainment. Developed and produced by MNKY Entertainment. All rights reserved. No elements of this game may be reproduced without prior written consent from MNKY Entertainment. MNKY Entertainment has published this game with the utmost care and will not accept any liability for potential errors or ambiguities appearing in this publication that may lead to damages. Edition 2025.

WEDNESDAY © 2022 MGM Television Entertainment Inc. WEDNESDAY is a trademark of Tee & Charles Addams Foundation. © 2024 Metro-Goldwyn-Mayer Studios Inc. All Rights Reserved.

MGM